

# *Vamos a la guerra / Allons en guerre*

## Analoge und digitale Spiele über Kriege der Romania

Projektleitung: Dr. Daniela Kuschel

(unterstützt von: Lea Achmüller & Paul Mogdan)

Gefördert aus Mitteln des MWK und der Universität Mannheim

### *Worum geht es?*

Das Projekt untersucht **analoge und digitale Spiele**, die sich mit **Kriegen der romanisch-sprachigen Welt** beschäftigen, z.B. dem Spanischen Bürgerkrieg oder dem Algerienkrieg. Dabei folgt das Projekt einem interdisziplinären Ansatz, der nicht nur die Medialität und die narrativen Strategien der Spiele in den Blick nimmt, sondern sich bspw. auch mit Aspekten der Erinnerungskultur und pädagogischen Potenzialen befasst.

### *Aktivitäten des Projekts:*

- Gesprächsrunde mit Spielekenner:innen im März 2021
- Gründung der Zeitschrift für interdisziplinäre Spieleforschung *Spiel, Kultur & Kontext* (<https://majournals.bib.uni-mannheim.de/skk/index>) und Edition der 1. Ausgabe "Tischgespräche" zu Kriegsspielen zus. Mit Prof. Dr. Bernd Schmid-Ruhe (HdM Stuttgart)
- Kolloquien zum Themenkomplex „Spanischer Bürgerkrieg im Spiel“ und Herausgabe eines Sammelbands *La Guerra Civil en los juegos y contextos lúdicos* (erscheint 2023)
- Interdisziplinärer internationaler Workshop „War, Games & Memory in the Romance Speaking World“ (14 & 15.07.22) an der Universität Mannheim
- Thematische Vorträge, Artikel und Teilnahme an Diskussionsrunden (u.a. Körber-Forum)
- Erstellung einer Datenbank für Forschungsliteratur zum Thema

### *Kontakt*

Dr. Daniela Kuschel

Universität Mannheim, Philosophische Fakultät

Romanisches Seminar, Abt. Literatur- und Medienwissenschaft

L15, 1-6/ Zi. 117 | 68131 Mannheim

[daniela.kuschel@uni-mannheim.de](mailto:daniela.kuschel@uni-mannheim.de)